

# 数学概論 A(ベクトル解析) 質問の回答 担当教官 石川 剛郎(いしかわ ごうお)

No. 7 (2001年6月12日) の分

問.  $\wedge$  (ウェッジ) と  $\times$  (いままでの外積の記号) には違いはないのですか?

答. こんにちは. 違いがわかる人間になりたいと思いつつながら, ネスカフェ・ゴールドブレンドの CM を昔から (遠藤周作氏のころから) 見ています. さて, 回答ですが, 違いがあります. どういう違いかというと, 外積することによって違う種類のものができる場合が  $\wedge$  で, 同じ種類のものができる場合に  $\times$  を使うという違いがあります.  $dx$  や  $dy$  は 1 形式ですが,  $dx \wedge dy$  は 2 形式 (あるいは双 1 次形式) です. 外積をすると種類が変わります. 一方, 3 次元ベクトル  $A, B$  に対して, ベクトル積  $A \times B$  は,  $A$  や  $B$  と同じ種類の 3 次元ベクトルでしたね.

問.  $dx \wedge dy$  はどうして  $dx \times dy$  と表記しないのですか?

答. 違うものだからです. 区別するために別の記号を使います.

問. 今日の講義でてきた外積とベクトルの外積は違うものなのに同じ名前なのはなぜですか?

答. 違うものですが, 3 次元の場合には密接に関係する (あるいは同一視できる) から同じ名前がついていると言えます.  $dx, dy, dz$  をそれぞれ  $i, j, k$  と対応させ, それとは別に,  $dy \wedge dz, dz \wedge dx, dx \wedge dy$  をそれぞれ  $i, j, k$  と対応させると, 1 次形式の外積が, 丁度, ベクトル積に対応します.

問.  $dx$  と  $dy$  の外積 ( $dx \wedge dy$ ) が何を意味しているのかがよくわかりません.

答. 講義では,  $dx \wedge dy$  は, 双 1 次形式  $dx \wedge dy: \mathbf{R}^3 \times \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$  であり,  $dx \wedge dy(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \begin{vmatrix} dx(\mathbf{u}) & dx(\mathbf{v}) \\ dy(\mathbf{u}) & dy(\mathbf{v}) \end{vmatrix}$  と定義できると説明しましたが,  $\begin{vmatrix} dx(\mathbf{u}) & dx(\mathbf{v}) \\ dy(\mathbf{u}) & dy(\mathbf{v}) \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_1 & v_1 \\ u_2 & v_2 \end{vmatrix} = u_1v_2 - u_2v_1$  なので,  $dx \wedge dy$  は, 2 つのベクトルを入力すると, 2 次元の場合は, その 2 つのベクトルの作る平行四辺形の (符号をこめた) 面積, 一般には, 2 つのベクトルを  $xy$  平面に射影したものの作る平行四辺形の面積を出力する「計り」です.

問.  $dx dy$  と  $dx \wedge dy$  は微妙に違うと, 先生が説明のときに (小声で) 言っていました, 具体的にどのような違いがあるのですか?

答.  $dx dy$  と  $dx \wedge dy$  の違いは, 普通の面積を考えるか, 符号付きの面積 (ひっくり返ったらマイナスと考えるもの) を考えるかの違いです. 言い換えると, 対称性と交代性の違いです.

問. 重積分での  $dudv = |J| dx dy$  になると,  $du \wedge dv = J dx \wedge dy$  との関係がよくわかりません.

答. 重積分では, 「累次積分」で習ったように,  $x$  による積分と  $y$  による積分は対称であり, その順序によりません. そのため絶対値がつきます. 外積では, 交代性から, 絶対値がつきません.

問.  $dx$  や  $dy$  というものは 3 次元なのですか? 以前, 外積は 3 次元でしか定義できないと説明を受けたように思いますが,  $dx$  や  $dy$  というものは, 別に何次元でも良いと思うのですが, 間違っていますか?

答. 間違っていない.  $dx$  や  $dy$  は何次元空間でも考えられ, その外積も, 何次元空間でも考えられます. ちなみに  $\mathbf{R}^n$  上の 1 次形式の空間は  $(\mathbf{R}^n)^*$  と書かれ,  $\mathbf{R}^n$  上の交代双 1 次形式の空間は  $\Lambda^2(\mathbf{R}^n)^*$  と書かれます.  $(\mathbf{R}^n)^*$  の次元は  $n$  で,  $\Lambda^2(\mathbf{R}^n)^*$  の次元は  $\frac{n(n-1)}{2}$  です.  $n=3$  のとき, 次元が一致して, 2 つの空間が同一視が可能となり, 以前紹介したような外積 (ベクトル積) が定義できた, という仕組みです.

問.  $dx$  は無限小の記号であり, 現代数学では, 「 $x$  方向の無限小変化を計るもの」であるそうですが, どういうことですか?

答. 講義で説明したように, ベクトルを入力したら, スカラーを出力する「計り」(はかり, 量り?, あるいは「ものさし」) です. 3 次元ベクトルなら, 3 つの成分がありますが, その 3 つの数値を順番に入れると, その最初の数値, すなわちベクトルの  $x$  成分だけを取り出して表示してくれる便利な装置です. 質点の運動を例に考えると,  $\mathbf{r}(t)$  という運動の無限小変化は, その速度ベクトル  $\frac{d\mathbf{r}(t)}{dt}$  (ベクトルの微分) で表されますが, それに対して, その  $x$  成分  $\frac{dx(t)}{dt}$  を対応させます. それが,  $dx$  の正体であると, 現代数学では認識されています.

問. 1 次形式の部分で,  $\varphi(\mathbf{u}) = a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3$ ,  $dx: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$  が  $a_1 = 1, a_2 = 0, a_3 = 0$  となるのはなぜですか?  $a_1 \in \mathbf{R} \setminus \{0\}$  として考えてもかまわないように思います.

答. よい質問ですね.  $\varphi(\mathbf{i}) = a_1$  となる 1 次形式については,  $dx$  ではなく,  $d(a_1x) = a_1dx$  がその役目を果たします.

問. 外積の条件は, 距離の条件と同じように, 「これを満たすものを外積としてよい」というものですか? それとも外積の定理みたいなものですか?

答. 外積というものは 1 つに定まります. 定理の方です.

問. 外積の性質として,  $dx \wedge dx = 0$  とありましたが, そもそも  $dx$  の外積とは何ですか?

答. 交代双 1 次形式として定義される, ということを講義で説明しました. 「交代双 1 次形式」というのは耳慣れない言葉なので, 受け入れられないかも知れませんが,  $dx \wedge dx(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \begin{vmatrix} dx(\mathbf{u}) & dx(\mathbf{v}) \\ dx(\mathbf{u}) & dx(\mathbf{v}) \end{vmatrix} = 0$  がどんなベクトル  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  についても成り立つということから,  $dx \wedge dx = 0$  となります.

問.  $dx$  と  $dy$  はスカラーなので, 外積は取れないと思うのですが.

答.  $dx$  と  $dy$  はスカラーではありません. 1 次形式であり, 微分形式です.

問．ベクトルで入力して，スカラーで出力とはどういうことですか？出力，入力の意味がわかりません．

答．写像や関数という概念の説明に良く使う表現です． $y = f(x)$  の場合は， $x$  を入力して， $y$  を出力します． $dx \wedge dy$  の場合は，ベクトルを2つ入力して，スカラーを1つ出力します．

問．スカラー場はベクトル場に含まれていると考えてよいのでしょうか？

答．いえ，違うものなので，完全に区別すべきです．

問．双一次形式  $F$  が対称でも交代でもないとき  $F(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  と  $F(\mathbf{v}, \mathbf{u})$  はどう違うのですか？

答．場合によります．

問．微分形式の式  $a_1 dx + a_2 dy + a_3 dz$  は何を意味するのですか？

答．この場合， $a_1$  等は， $x, y, z$  の関数です．いま， $xyz$  空間の点を指定すると，この式は，1次形式  $\mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$  を意味しますね． $xyz$  空間の点を変えると，係数  $a_1, a_2, a_3$  も変わり，1次形式も変わる．だから，いままで調べてきた「ベクトル場」と対比して命名すると「1次形式場」と言った方が明確かもしれませんね．つまり， $a_1 dx + a_2 dy + a_3 dz$  は1次形式場です．でも通常は，differential one-form (微分1形式) と呼ばれています．

問．微分形式について，外積や外微分などで出てくる  $dx$  や  $dy$  を  $x, y$  等の文字のように扱ってよいというのが他の授業で以前から出始めているのですが，その話と関係があるのですか？

答．もちろん関係があります． $dx$  や  $dy$  が「文字」なのは当たり前なのですが，「形式」だけに「形式的」に扱おうということでしょう．そして，この講義で説明したように「1次形式」として意味づけることができる，ということです．微分形式が非常に便利な概念であることは確かです．少し難しい概念なので，ベクトル場のようにポピュラーにならないのが残念ですが，使いこなせれば役に立ちます．

問．1次元でも微分形式はあるのですか？

答．もちろんあります． $a(x)dx$  が一般形です．

問． $\varphi, \psi \in \Lambda^1(\mathbf{R}^2)$  のときの  $\varphi \wedge \psi$  の意味はなんでしょうか？定義を見てみると， $\varphi, \psi$  は各点に対し，1次形式(ベクトルに対し，スカラーを定める)を定める写像  $\mathbf{R}^2 \rightarrow T^*\mathbf{R}^2$  であり， $\varphi \wedge \psi$  として，各点  $p$  に対して， $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in T_p\mathbf{R}^2$  に対し， $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  の  $\varphi, \psi$  から導入される面積 ( $\varphi, \psi$  をベクトルに対してその長さを定めるととらえる)  $\begin{vmatrix} \varphi(\mathbf{u}) & \varphi(\mathbf{v}) \\ \psi(\mathbf{u}) & \psi(\mathbf{v}) \end{vmatrix}$  を対応させる写像と定義できるとも思ったのですが，全然違いますね．

答．違います．「長さ」という言葉を広くとらえれば，その通りです．

問．外微分とは何ですか？できれば具体的に教えてください．

答．講義で説明しますが，関数  $f(x, y, z)$  の外微分は， $df(x, y, z) = \frac{\partial f}{\partial x} dx + \frac{\partial f}{\partial y} dy + \frac{\partial f}{\partial z} dz$  で定義されます．「 $f$  方向<sup>n</sup>への無限小変化を計るもの」です．具体的に  $f = x + 2y$  のときは， $df = dx + 2dy$  です．これは，ベクトルの  $x$  成分と， $y$  成分の2倍を足してくれる便利な装置です． $f = x^2 - 3y$  のときは， $df = 2xdx - 3dy$  です．これは，ベクトルの  $x$  成分に，場所の  $x$  座標の2倍を掛けて， $y$  成分の3倍を引いてくれる便利な装置です．

問． $\frac{\partial(u, v)}{\partial(x, y)}$  の意味がよくわかりません．

答．ヤコビアン<sup>n</sup>の記号です． $\frac{\partial(u, v)}{\partial(x, y)} := \frac{\partial u}{\partial x} \frac{\partial v}{\partial y} - \frac{\partial u}{\partial y} \frac{\partial v}{\partial x}$  です．

問．ヤコビアン  $J = \frac{\partial(u, v)}{\partial(x, y)}$  は何を表しているのかがわからないで使っていました．

答．簡単に言えば，ヤコビアンは「変数変換による面積の倍率」を表しています．たとえば， $u = 2x, v = 2y$  なら，縦横がそれぞれ2倍なので，ヤコビアンは4ですね．

問． $J = \frac{\partial u}{\partial x} \frac{\partial v}{\partial y} - \frac{\partial u}{\partial y} \frac{\partial v}{\partial x}$  と書いたら0になりませんか？

答．なりません．たぶん， $\frac{\partial u}{\partial x} \frac{\partial v}{\partial y} - \frac{\partial v}{\partial y} \frac{\partial u}{\partial x}$  と間違えているのだと思いますが...

問．「線形である」ということはどういうことですか？

答．ベクトルの和とスカラー倍を保存するということです．

問． $\mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$  という写像はありますか？

答．もちろんありますよ．

問．「トーラスとはドーナツのことですか」という質問の回答の中に「ドーナツと呼ばないのは，あんドーナツがあるから」という文がありましたが，どうも，うさんくさいです．真偽のほどはどのようなのですか？

答．気がつきましたか．(できれば「真偽のほどはドーナツツているのですか」と尋ねてほしかったですが...) 失礼しました．それはともかく，トーラスという用語が一般的である，というのは確かなので，安心して下さい．まあ「食べかけのドーナツ」もあるので，やはり「トーラス」の方が紛れがないですね．しつこいですが，これが私(石川)の説です．ところで，3次元トーラスというものがあります．知っていますか？この教室の左右の壁をはり合わせ，前後の壁をはり合わせ，天井と床をはり合わせてできる空間です．想像できますか？壁に向かって歩いていくと，壁をすり抜け，反対側の壁から出てきます．3次元ドーナツというものはないので，やはり，3次元トーラスと呼びます... 失礼しました．ではまた．