

線形代数学 I 質問に対する回答

No. 3 (2005年6月20日の分) 担当 石川 剛郎(いしかわ こうお)

皆さんからの質問にはこのような形で回答します。なるべく多くの質問に回答するよう努力しましたが、回答しづらい質問には回答していないものもあります。回答もれのある場合や回答に納得できない場合などは、直接質問してください。それから、文体を(です,ます調に)統一するため、あるいは、質問の一部に答えるために、質問の文章を変えて掲載する場合があります。ご了承ください。なお、いままでの回答書は、<http://www.math.sci.hokudai.ac.jp/~ishikawa/lecture.html> に載せてあります。参考にしてください。

問. 行列式は何を表しているのですか? / $\det(A)$ が、面積、体積の拡大率とはどういう意味ですか? / $\det(AB) = \det(A)\det(B)$ の理論的意味のところ、 AB というのは B で変換してから A で変換する、とか、線形変換とが言っていました、よくわからなかったです。/ 詳しく教えてください。答. まず連絡事項を書きます。7月4日(月)の講義時間中に2回目のテストを実施します。試験時間80分(予定)。試験範囲は、講義で進んだところまで(第4章が中心)。もちこみ不可です。よく準備して受験してください。都合の悪くて受験できない(できなかった)人は早めに申し出てください。さて、質問の回答ですが、詳しく説明しましょう。 $A = (a_1, a_2, a_3)$ を3次の正方行列とします。すると、 $\det(A)$ は a_1, a_2, a_3 という3つの空間ベクトルの作る平行六面体の(向きのついた)体積を表します(教科書の補足Cを参照)。この平行六面体は、1辺が1の立方体(基本単位ベクトル e_1, e_2, e_3 で作られた平行六面体)を変換したものと見なすことができます。 e_1, e_2, e_3 をそれぞれ a_1, a_2, a_3 に変換する。そうすると、体積が $\det(A)$ 倍になるというわけですね。その変換(1次変換、線形変換)を表す行列が A であって、その変換による体積の倍率が $\det(A)$ であるということです(平面(2次元)の場合は、体積ではなく面積です)。さて、行列の積 AB はどう考えられるか、というと、1辺が1の立方体を $B = (b_1, b_2, b_3)$ に変換し、できた平行六面体を、さらに A で変換する、その変換を合成したものを表すと考えることができます(行列で書くと、 $AB = A(BI)$ という感じ、ここで $I = E$ は単位行列)。そうすると、 $\det(AB)$ が倍率の積 $\det(A)\det(B)$ に等しくなるという主張は、極めて自然であると考えられますね。

問. 行列式は何のためにあるのですか? / 行列式は実際にどのような使い道がありますか?

答. 面積や体積を求めることに使います。また関連して、重積分(多変数の積分)の計算には不可欠です。また、講義で説明したように、行列の正則性の判定に使えます。また、これから説明するように、連立一次方程式の理論的な解法にも応用されます。さらに、この講義では説明しませんが、小行列式をつかって、行列の階数を求めることもできます。歴史的には、行列式の方が行列よりも先に発見され利用されました。行列式を世界で最初に発見したのは、江戸時代の関孝和(せき・たかかず)であると言われています。これは日本の誇りですね。

問. 高校までは、確か、逆行列の存在を確認するために用いたと思うのですが、一般的にもこのことは言えることなのですか?

答. 言えることです。 A が正則行列 $\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$ です。

問. サラスの方法は2次の行列式と3次の行列式にしかあてはまらないのはなぜですか? / 4次以上にはまったく計算の法則性はないのでしょうか?

答. 「定義通りに計算する」ということなら4次以上でも可能です。ただし、サラスの方法のような簡単なやり方にはならない、ということです。その上で、計算の法則性というか、計算公式があります。余因子展開とかラプラス展開などと言います。講義で説明していきます。

問. サラスの方法の「サラス」とは何ですか? サラスという人ですか?

答. 人名です。

問.
$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 5 & 4 & 6 \\ 8 & 7 & 9 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 6 & 4 & 5 \\ 9 & 7 & 8 \end{vmatrix}$$
 という式がなぜ成り立つのかわかりません。

答. 行列式の定義から導かれることですが、ある行が2つのベクトルの和の形なら、行列式が2つに分解できます。3つのベクトルの和なら、行列式が3つに分解できます。上の行列式の場合、1行目が $(1, 2, 3) =$

$(1, 0, 0) + (0, 2, 0) + (0, 0, 3)$ と分解できるので、
$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & 0 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix}$$
 と展開できます。そして、第2項は、1列目と2列目を入れ換えると、マイナスがつかます。第3項は、2列目と3列目を入れ替えると、マイナスがついて
$$\begin{vmatrix} 0 & 0 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 4 & 6 & 5 \\ 7 & 9 & 8 \end{vmatrix}$$
 となり、さらに、右辺の1列目と

2列目を入れ換えると、
$$\begin{vmatrix} 0 & 3 & 0 \\ 4 & 6 & 5 \\ 7 & 9 & 8 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 6 & 4 & 5 \\ 9 & 7 & 8 \end{vmatrix}$$
 となり、結局求める展開が導かれたわけです。

問. 行列式の計算で、行変形と列変形を混ぜて計算してもよいのはなぜですか?

答. 行列式の計算で、列変形が行変形と同じように使えるのは、行列を転置しても(行と列を一斉にひっくりかえしても)行列式が変わらないからです。そして、それが1回ごとの変形で成り立っています。正しい計算は、行だろうと列だろうと、続けて計算しても正しいわけです。

問．行列式の計算で行基本変形・列基本変形の使い分けがよくわかりません． / 行基本変形と列基本変形を使って，簡単な行列式に変形する時の思考回路がわかりません．

答．少し試しに計算してみて，簡単になる変形を見つける，というスタンスです（このプロセスは，コンピュータにはできません．コンピュータは行列式を定義通りに強引に計算してしまう．でも，人間が工夫すれば，簡単な計算法を見つけられる．そして，コンピュータを賢く使いこなせるようになる．まあ単純に知的遊戯としてもおもしろい．ともかく，そのための計算問題です）．

問．列基本変形は必要ですか？

答．便利です．使えるものは使うのが合理的です．行列式の計算では列基本変形も使うと便利です．だから両方使います．行基本変形だけで行列式を計算するのは，片手で相撲をとるようなものです（ただし，連立一次方程式を解くときは，行と列の基本変形を混ぜると混乱します．サッカーで手を使っていけないようなものです．手を使ってよいのはキーパーだけ）．

問．2行目から3行目を引き，3行目から4行目を引き，4行目から2行目を引いて，

$$D = \begin{vmatrix} a+x & a & a & a \\ a & a+x & a & a \\ a & a & a+x & a \\ a & a & a & a+x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a+x & a & a & a \\ 0 & x & -x & 0 \\ 0 & 0 & x & -x \\ 0 & -x & 0 & x \end{vmatrix} = \dots = 0 \text{ となったのですが，どこが違っ}$$

ていますか？ / 1行目から2行目を引き，2行目から3行目を引き，3行目から4行目を引き，4行目から1行目を引くと，

$$\begin{vmatrix} a+x & a & a & a \\ a & a+x & a & a \\ a & a & a+x & a \\ a & a & a & a+x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & 0 & 0 & -x \\ -x & x & 0 & 0 \\ 0 & -x & x & 0 \\ 0 & 0 & -x & x \end{vmatrix} \text{ となり，} a \text{ が入ってこなくなりました．こ}$$

れは解き方の間違いなのでしょう？

答．残念ながら間違いです．一回ごとの基本変形で行が変化していくのに，最後の变形で，古い行（もう無くなった行，いわば幻（まぼろし））を使って変形してしまっているからです．一回ごとの変形を丁寧に書いてみると間違いに気づくと思います．

問． $\det({}^t A) = \det(A)$ になる理由がいまいとわかりません． $\det({}^t G_n(i, j; c)) = 1 = \det(G_n(i, j; c))$ となるところがわかりません．

答． $\det({}^t G_n(i, j; c)) = 1 = \det(G_n(i, j; c))$ ではなくて， $\det({}^t G_n(i, j; c)) = -1 = \det(G_n(i, j; c))$ です．これならわかりますね．

問．教科書 p.66 定理 4.11 の証明で， $\det({}^t F_1) = \det(F_1)$ を使っていますが，これでは，証明するはずの定理 $\det({}^t A) = \det(A)$ を用いている気がします．

答．なるほど．でも，証明で使っているのは，基本行列に関する等式 $\det({}^t A) = \det(A)$ だけです．まず，基本行列の場合に対して定理を証明し，その次に一般の正則行列に対して定理を証明し，その次に正則行列でないものに対して定理を証明し，したがって，すべての正方行列に対して証明している，ということなのです．

問．順列の転倒数の数え方がわかりません．(2, 3, 1) の転倒数は $1+1=2$ ではなくて $0+1=1$ ではないのですか？

答．3 と 1 の位置が転倒していて，さらに 2 と 1 の位置が転倒しているので， $1+1=2$ で転倒数は 2 になります．隣合っていないものも含めて転倒している対（ついで）の総数を数えます．

問．行列の1つの行が c 倍されると，行列式が c 倍されるということがわかりません．

答．行列式の定義からわかります．それはともかく，面積や体積という行列式の意味で説明してみると，平行四辺形や平行六面体で，一つの辺だけ2倍したら，面積や体積は何倍になるか？2倍になりますね．すべての辺を2倍したら？平行四辺形なら面積が $2^2 = 4$ 倍，平行六面体なら体積 $2^3 = 8$ 倍になりますね．そういうことです．

問． $\det(A) = |A|$ というように，行列式に絶対値記号を用いるのはなぜですか？

答．慣習です．ところで，2次以上の行列式に対して使うので，絶対値なのか行列式なのかは，一目瞭然で，紛らわしいことはまったくありません．

問．「公式」の定義は何ですか？

答．「公式」の定義はない，というのが公式見解です．定義式から導かれる等式や不等式であって，重要な式を公式と呼ぶのが慣習です．

問．「線形性」について教えてください．

答．入力が和になれば出力も和，入力がスカラー倍になれば出力もスカラー倍になる，という性質を「線形」と言います．「線型」とも書きます．式で書くと， $f(c_1 x_1 + c_2 x_2) = c_1 f(x_1) + c_2 f(x_2)$ といった性質になります．行列の積，微分や積分などは線形性を持つ代表例です．線形でないものの例は $f(x) = x^2$ という関数です．しかしこれも，微分をつかえば局所的に線形近似ができます．それは接線を求めることです．では，ごきげんよう．